

Jeux proposés par les élèves de 6ème du collège du Blanc

« LA RANCON DU PESTIFERE »

1 – Retrouve le bon mot :

Philippe, un jeune garçon destiné à être *cordelier/chevalier*, est sommé par son *oncle/père*, Gilles, furieux, d'aller récupérer un magnifique *cheval/rat* qu'il a laissé s'échapper dans la *forêt/prairie*.

Pierre et Louis

2 – Retrouve le nom de l'auteur : LEGUADEAVANPUALIENPAIA .

Pierre et Louis

3 – Combien y-a-t-il de fois le mot « Philippe » dans la quatrième de couverture ?

Pierre et Louis

4 – Charade :

Mon premier est une note de musique.
Mon deuxième, ce sont les voleurs qui la demandent.
Mon troisième est un déterminant.
Mon quatrième est une personne qui a la peste.
A vous de deviner quel est mon tout.

Juan et Nicolas, 6B

5 – Quel est ce livre ? AL ONCNAR UD ESFEITSEP ?

Lola et Karine 6^E